



E-STEVNE NORGES KAMPSPORTFORBUND

Mai 2020

E-stevne i karate - kata

E-stevne i taekwondo WT - mønster

E-stevner i taekwondo ITF - mønster

E-stevne i jujutsu - duo

E-stevne i wushu - taolu

1. INTRODUKSJON: KONSEPT OG GJENNOMFØRING

Korona-pandemien har gjort at idretten må tenke nytt med tanke på oppfølging og utvikling av utøvere, coacher, dommere, stevnearrangører og klubber. Digitalisering av konkurranser er en irreversibel del av utviklingen innen idretten. Norges Kampsportforbund håper selvfølgelig å komme tilbake normal drift så snart som mulig, og slik kunne arrangere konkurranser på den måten vi er vant til. Online-konkurranser vil allikevel kunne bidra til økt aktivitet i perioder hvor dette gjennomføres fysiske stevner, som for eksempel ferier og høytider, og på den måten bli et positivt tilskudd til forbundets tilbud også når korona-restriksjonene oppheves.

På bakgrunn av ovennevnte er det ønskelig at Norges Kampsportforbund introduserer online-stevner, heretter kalt e-stevner. E-stevner forvandler måten å konkurrere på, og kan avvikles enklere og mer kostnadseffektivt enn fysiske stevner. Deltagere melder seg på fra hvor som helst i verden, uten å måtte hensynte reise- og overnattingskostnader. Da mange kommersielle leverandører innen idrett og trening også nå er tvunget til å se på alternative løsninger for å generere aktivitet og inntekt, anses det som viktig at forbundet lanserer e-stevner som et tilbud til medlemmer innen relativt kort tid. Om dette ikke gjøres er risikoen at kommersielle aktører tar eierskap til nettbaserte stevner, og at Norges Kampsportforbund går glipp av mulighetene som ligger i disse.

E-stevner gjennomføres ved at utøver sender inn en video av gjennomført kata/mønster, som vurderes av dommere i henhold til gjeldende regelverk. Konkurransen gjennomføres dermed ikke live. Utøvere konkurrerer mot hverandre i tråd med oppsatt trekning/draw sheet, på samme måte som i en fysisk konkurranse. Utøvere som går videre til neste runde informeres om dette per epost, og har deretter 24 timer på seg til å filme neste kata. Alle videoer publiseres fortløpende, og skal være tilgjengelig til hele konkurransen avsluttes. På denne måten kan publikum følge konkurransene på nett, og diskutere/dele videoene i sosiale medier.

2. MULIGE LEVERANDØRER OG VALG AV LØSNING

E-stevner er nytt, og det er først nå i korona-perioden at gjennomføring i større skala er testet. Administrasjonen er kjent med at det finnes flere eksisterende løsninger, bl.a. Myuventex, Boxpeak.com og Sportdata. Administrasjonen har også undersøkt med andre særforbund tilsluttet NIF hvorvidt e-stevner er gjennomført, og eventuelt via hvilken løsning. Disse undersøkelsene viser at flere særforbund er i en startfase hvor e-stevner vurderes, men de færreste har kommet i gang med gjennomføringen.

Administrasjonen anbefaler å ta i bruk Sportdata til å teste gjennomføring av e-stevner. Gjennomføring i denne forbindelse består bl.a. av utlysning, registrering, påmelding, gjennomføring, resultatlistor og statistikk. Sportdata har vært vår samarbeidspartner i.f.m administrasjon og gjennomføring av stevner i nesten fem år, og forbundet har hatt et godt og tett samarbeid med leverandøren i alle disse årene. Sportdata gjennomførte i april sitt første e-stevne i kata, hvor 327 deltagere (398 starter) fra 53 nasjoner deltok, og vår egen Marion Vester fra Mizuchi Karateklubb vant klassen kvinner under 18 år.

Ulempen med å introdusere e-stevner på andre systemer/plattformer enn Sportdata er manglende erfaring med deres plattform i administrasjonen, og manglende kjennskap til systemene hos våre medlemmer. I tillegg vurderer administrasjonen at man vil ha mindre påvirkningskraft når det gjelder videreutvikling hos ny leverandør enn vi vil ha hos Sportdata, hvor dialog allerede er etablert. Forbundet har blant annet allerede levert våre første innspill og forslag til forbedringer til Sportdata, basert på deres første gjennomført e-stevne.

Det understrekes også at forbundet ved bruk av Sportdata til e-stevner ikke vil være låst til noen bestemt tidsperiode eller et minimumsantall av stevner, men vil stå helt fritt til å bytte til annen leverandør hvis bedre løsninger dukker opp. Eventuell bruk av Sportdata vil derfor selvfølgelig evalueres fortløpende. Når det gjelder Sportdata-kostnader i forbindelse med e-stevner anslås det at disse vil være på samme nivå som for fysiske stevner, da med et minimumsbeløp på 199 euro per stevne.

På bakgrunn av ovennevnte faktorer anbefaler administrasjonen at Sportdata testes som løsning med pilotkonkurranser innen kort tid. Da det som nevnt ovenfor allerede er gjennomført e-stevner for karate gjennom Sportdata anbefales det i første omgang at Norges Kampsportforbund gjennomfører en pilot for karate. Når denne er gjennomført og evaluert anbefales det å deretter gjennomføre piloter for andre idretter før lansering, av hensyn til kvalitetssikring for hver individuell idrett.

Praktisk info om gjennomføring av e-stevner i Sportdata følger nedenfor.

3. STEVNESYSTEM

- a. Stevner blir gjennomført ved cup-system, hvor vinneren av hver kamp går videre til neste runde. Rekvalifisering benyttes ikke.
- b. Stevnekategorier: Stevner vil bli gjennomført i forskjellige kategorier/divisjoner, adskilt etter alder og kjønn, og i henhold til gjeldende regler for idretten.
- c. Antall påmeldinger per kategori begrenses til 32 deltagere på grunn av gjennomføringstid.
- d. Kategorier kan deles eller slås sammen om nødvendig.
- e. Dommere bedømmer kamper i henhold til gjeldende regler i poengsystemet. Det skal utarbeides regler for poengsystemet i idretter hvor dette mangler.



- f. 1. plass vil bli tildelt vinneren av finalekampen.
- g. 2. plass vil bli tildelt tapende finalist.
- h. To 3. plasser vil bli tildelt utøvere som taper i semifinalen.
- i. 5. plasser vil bli tildelt utøvere som taper i kvartfinalen.
- j. 9. plasser vil bli tildelt utøvere som taper i 1/8 finalen.
- k. 17. plasser vil bli tildelt utøvere som taper i 1/16 finalen.

4. REGLER

Gjeldende regler for idretten skal benyttes.

5. DELTAGELSE

Fordeling av klasser skal være i henhold til gjeldende regler for idretten.

Aldersgrensedato: Utøvers alder på første stevnedag er avgjørende for hvilken klasse utøveren skal delta i.

Utøvere må være norske statsborgere eller ha vært bosatt i Norge i de siste 12 månedene, samt være medlem i NKF. Utøvere kan kun representere én klubb.

Det må stille minimum to utøvere til start i alle klasser for at disse skal kunne bli avviklet. Sammenslåing av klasser kan gjennomføres i henhold til tidligere praksis.

6. TREKNING

Trekningslister og tidsskjema vil bli lagt ut på nett før stevnets start.

7. REGISTRERING

- a. Utøvere: For å registrere seg trenger utøvere klubbkonto i Sportdata, som også kan brukes som individuell konto. Brukere som allerede har registrert en klubbkonto, kan bruke denne kontoen på nytt. I dette tilfelle kan klubben bruke alle sine registrerte utøvere på nytt.
 - b. Slik registrerer man utøvere til e-stevner:
 - i. Logg inn med kontoen din.
 - ii. Sjekk om klubben din er riktig registrert.
 - iii. Angi eller oppdater informasjon om dine utøvere om nødvendig.
 - iv. Finn e-stevnet du ønsker å melde utøvere på til i NKFs stevnekalender, og klikk på «Registrering»-knappen tilhørende stevnet.
 - v. På registreringssiden vil du se funksjonene for å melde utøveren på.
 - c. Dommere: For registrering trenger man en E-referee konto i Sportdata. Brukere som allerede er registrert som E-referee bruker konto på nytt. For dommere som ikke har noen konto ennå, kan de registrere seg online for å opprette en ny E-referee konto.
 - i. Logg inn med kontoen din.
 - ii. Kontroller dine dommerprofildata.
 - iii. Angi eller oppdater informasjon om deg selv om nødvendig. Husk å laste opp bilde.
 - iv. Finn stevnet du ønsker å melde deg på i NKFs stevnekalender, og klikk på «Registrering» knappen tilhørende stevnet.
 - v. På registreringssiden vil du se funksjonene for å melde deg på som dommer.
-

8. PÅMELDING

Påmelding gjøres i Sportdata. Påmeldingsfrist: Minimum 1 uke før første stevnedag. Klubben skal påse at påmelding er riktig utfylt og at utøverne påmeldes i riktig(e) klasse (klasser). Feil/rettinger som er oppstått som følge av påviselig feil fra forbundets side rettes uten gebyr. Klubber/utøvere som ikke er registrert i Norges Kampsportforbunds medlemssystem tas ikke med i trekningen.

9. STARTAVGIFT

Individuelt: kr. pr utøver /klasse

Startavgift faktureres klubbvis etter påmeldingsfristen. Startavgift må være betalt innen stevnets start.

Klubber med uoppgjorte, forfalte fakturaer vil bli utestengt fra stevner frem til betaling er dokumentert.

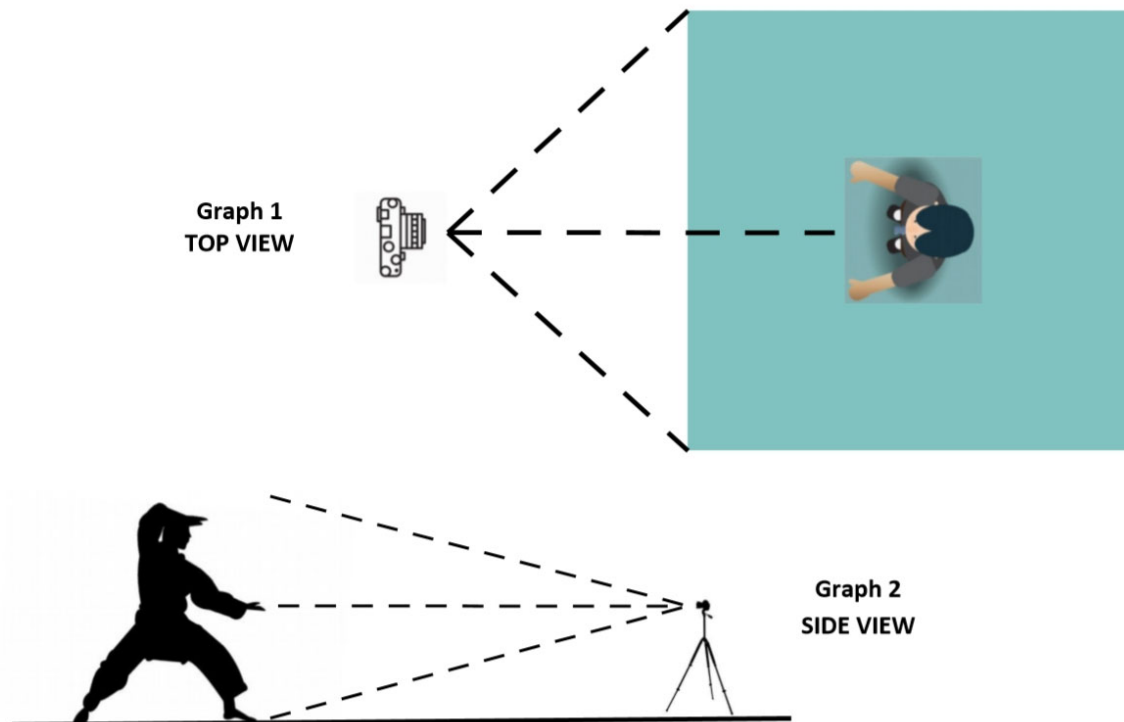
10. TIDSSKJEMA

- A. En dag før stevnestart vil trekningene bli publisert.
 - B. En detaljert timeplan vil bli publisert før stevnestart på stevnesiden i Sportdata.
 - C. Hver deltager må registrere seg, laste opp og sende inn video-URLen innen 24 timer for hver runde. Dette gir alle konkurrentene like vilkår med tanke på innsending av video.
 - D. Etter innsending vil videoen bli validert for å sikre at den oppfyller alle krav.
 - E. Når videoen er validert og godkjent, vil dommerne få 24 timer på seg for å bedømme kampene.
 - F. Denne prosessen fortsetter til alle finalene er ferdige på den siste stevnedag.
 - G. For hver runde må deltagerne spille inn, laste opp og sende inn ny video i henhold til kravene beskrevet i neste avsnitt.
-

11. KRAV TIL VIDEOOPTAK

- a. Videoopptaket må innfri nedenstående tekniske krav:
 - i. Anbefalt oppløsning: 1080p (Full HD).
 - ii. Minimum oppløsning: 720p (HD)
 - iii. Opptaket må gi lydopptak av god kvalitet, uten bakgrunnsstøy
 - iv. Videoen skal ikke redigeres (dette innebærer ingen endring av lyd, ingen overlegg, ingen skjæring og endring av tempo).
- b. Uniform:
 - i. Utøver må bruke passende uniform i henhold til gjeldende regelverk.
 - ii. I kreative, musikalske former må utøveren bære konkurranseuniform.
 - iii. Utøveren må bære beltet sitt, noe som gjenspeiler hans/hennes grad.
- c. Plassering:
 - i. Videoen kan bli innspilt hvor som helst - rom eller friluft - så lenge plasseringen gir nok plass og flatt underlag.
 - ii. Utøvere må forsikre seg om at stedet er rolig og har tilstrekkelige lysforhold.

- iii. Utøvere må forsikre seg om at denne plasseringen er fri for andre gjenstander, og at det ikke er noen uvanlig fare for personskader.
- d. Kameraposisjon**
- i. Hvis det tas opptak utenfor, ikke plasser kameraet mot direkte sollys.
 - ii. Når det plasseres kameraet, sørg for at avstanden er stor nok til å registrere alt nødvendig område for Kata / Form-ytelse, og at utøveren er synlig gjennom hele forestillingen (graf 1)
 - iii. Ikke legg kameraet på gulvet - det anbefales en høyde på minimum 80 cm. Hvis du ikke har et stativ, bruk et bord eller et annet stabilt objekt osv. (Graf 2)



- e. Arbeidsflyt for innspillingen;**
- i. Start innspillingen
 - ii. Vis bildet Sportdata har sendt deg online på konkurransedagen på kameraet. Du kan vise fra hvilken som helst enhet, f.eks. smarttelefon, nettbrett eller skjermer, så lenge det lett kan sees. Dette bildet er nødvendig for å bekrefte riktig dag og tidsramme for den innspilte utførelsen.
 - iii. Si høyt og tydelig navnet ditt og navnet på kataen som skal vises.
 - iv. Start forestillingen din, inkludert alle vanlige og sportsspesifikke innledende og avsluttende honnørritualer.
 - v. Stopp innspillingen.
 - vi. En eksempelvideo finnes her:
https://www.youtube.com/watch?v=GpbGSSlv_4Y&feature=emb_logo
- f.** Hvis videoopptaket ikke oppfyller de ovennevnte kravene, kan det hende at utøveren blir diskvalifisert.

12. VIDEOPLASTNING

Hver deltager må spille inn, laste opp videoen på en støttet videoplattform og sende inn videoen URL innen 24 timer for hver runde. Dette gir alle utøvere like vilkår. I hvert opptak må utøver vise Match Image på stevnetssiden, for å bekrefte at innspillingen skjedde i riktig tidsramme.

Last opp videoen på en videoplattformer som støtter videopplastning, f.eks.: CodePen, DailyMotion, Deviantart, Facebook, Flickr, GettyImages, Gfycat, Giphy, Hulu, Instagram, Kickstarter, Livestream, Meetup, Reddit, Scribd, Sketchfab, Slideshare, SoundCloud, SpeakerDeck, Spotify, Ted, Twitch, Twitter, Vimeo, Wordpress, Youtube. Flere støttede plattformer finnes her: https://www.sportdata.org/etournament_howto.html#four

- a. Logg inn med kontoen din
- b. Velg hendelsen på dashbordet
- c. Klikk på "Åpne kamper"
- d. Klikk på "Mine åpne kamper" og finn kampen
- e. Klikk på opplastingsikonet for kampen
- f. Klikk på "Last opp video-URL"
- g. Oppgi URL og klikk på "Test"
- h. Klikk på "Send"

En gjennomgang av hvordan man sender inn video-url-en finnes også her: https://www.sportdata.org/etournament_tutorials.html#five

13. DOMMERE OG BEDØMELSE

For hver kamp vil bli panel med et bestemt antall dommere genereres tilfeldig. Dommere fra deltageres klubber vil bli ekskludert.

Dommere bedømmer kamper i henhold til gjeldende regler i poengsystemet. Konkurrenten med høyere poengsum vinner kampen og fortsetter til neste runde.

14. RESULTATER OG PREMIER

Resultatene publiseres automatisk på nett når dommerne er ferdige med sin evaluering av hver kamp. Når stevnet er avsluttet foreligger det endelige resultater som kan publiseres og sendes til media.

Det skal ikke utdeles premier som på ordinære stevner (eks. medaljer og/eller pokaler), men det skal sendes deltagerdiplom og rangeringsdiplom for 1., 2. og 3.plass i .pdf-format på mail til deltagerne.

15. DIVERSE

BILDER/FILM: NKF opplyser om at det kan bli tatt bilder og film fra arrangementet med deltakere som kan bli publisert i redaksjonell sammenheng på www.kampsport.no.

FORSIKRING: Alle deltakere er forsikret, da NKFs forsikring i korona-perioden ble utvidet til å gjelde både trening og konkurranse gjennomført i hjemmet.

FORBEHOLD OM AVLYSNING: Norges Kampsportforbund forbeholder seg retten til å avlyse stevnet eller klassene ved lav påmelding eller andre forhold som ligger utenfor vår kontroll.

VIKTIG! Det er veldig viktig at lagledere holder seg oppdatert på www.kampsport.no i dagene før stevnet for detaljerte timeplaner og for eventuelle forandringer.

HENVENDELSER

Norges Kampsportforbunds administrasjon

Kontaktperson: Robert Hamara, mobil 922 33 143, e-mail: robert@kampsport.no