

# Knive Fighting Konkursereglement

## Innholdsfortegnelse

Formål  
Beskyttelsesutstyr  
Kniv  
Poenggivende treff og handlinger  
Ulovlig handlinger  
Kampstopp  
Kommando  
Kåring av vinner  
Konkurransarena  
Kamptid  
Dommere

## Formål

Dette dokumentet anses som det offisielle reglementet for knive fighting i forbindelse med turneringer arrangert under Norges Kampsportforbund.

## Beskyttelsesutstyr

Følgende beskyttelsesutstyr er påbudt:

Vernebriller  
Tannbeskytter

Følgende beskyttelsesutstyr er valgfritt:

Susp  
Brystbeskyttelse (jenter/kvinner)

Dersom deltagere av medisinske årsaker trenger andre beskyttelsesutstyr enn det som er beskrevet ovenfor, skal dette meldes til arrangør før turneringen begynner.

## Kniv

NOK kniv/padded kniv

## Poenggivende treff og handlinger

Det er tillatt å stikke eller kutte motstanderen i armene, bena og kroppen. For å få godkjent poeng, skal utøveren holde kniven i hånden i det stikket eller kuttet blir påført motstander.

1 poeng – ved stikk eller kutt av alle deler av armen (inkludert hender) og ben (inkluderer foten)

2 poeng – ved stikk eller kutt av kroppen

3 poeng – ved disarm. Dette gjelder også hvis motstanderen mister kniven ved uhell.

Dersom begge utøverne stikker/kutter samtidig, blir dette ansett som et "double kill", og ingen poeng blir utdelt.

Når en av utøverne får tildelt poeng, stoppes kampen og begge utøverne stiller seg tilbake i midten og gjøre seg klar til å fortsette kampen.

### Ulovlig handlinger

Slag og spark

Grappling, Kast, Wrestling

Gå ut av ringen

Angripe motstander ved kampstopp

Under ingen omstendigheter er det lov stikke eller kutte mot hodet eller hals/nakke. Dersom en utøver med vilje stikker eller kutter mot hodet eller hals/nakke, vil dette medføre til diskvalifikasjon med umiddelbar virkning og seieren vil tildeles motstanderen i form av Teknisk Knock Out (TKO). Det er opp til ringdommer å avgjøre dette. Det er derfor også ikke lov å bruke hodet eller hals/nakke til å stoppe et angrep.

Når en ulovlig handling blir utført vil dommeren gi 1 advarsel, etter 3 advarsler vil motstander vinne på TKO

### Kampstopp

Dommer skal stoppe kampen:

Når utøver går utenfor ringen/matten

Når utøver gjør noe som ikke tilsier reglementet

Når utøver ønsker å rette på evt beskyttelsesutstyr

Når en kniv knekker og utøver trenger en ny

Når utøver er skadet

Når utøver utfører en ulovlig handling

### Kommando

Fighter klar – utøverne gjør seg klare til kamp

Fight - kampen starter og tiden går

Break - kampen blir stoppet samt tiden på et tilfeldig tidspunkt

Points – Poeng utdeles til en av utøverne

Time - når en runde er over eller kampen avsluttes.

## Kåring av vinner

Utøveren som står med flest poeng når tiden er ute, vinner kampen.

Ved tilfellet hvor begge utøverne har lik poengsum etter ordinær tid, vil en ny runde begynne umiddelbart. Dette regnes som en "sudden death" runde hvor første poeng vinner. Dersom ingen av utøverne får poeng etter sudden death, skal ringdommer og poengdommer kåre en vinner basert på disse kriteriene:

Aggressivitet  
Offensive ferdigheter  
Defensive ferdigheter  
Kontroll av kampen  
Variert teknikk

En utøver vinner også kampen dersom motstander blir diskvalifisert, ikke møter opp til kampen i tide eller nekter å stille opp.

Dersom en utøver leder med 10 poeng eller mer, avsluttes kampen, og utøveren vinner kampen på TKO.

## Konkurransen arena

Ikke lenger enn 7x7 meter. Kan gå på matter, eller tape opp gulvet

## Kamptid

2 minutter

Ved sudden death vil en runde vare i 30 sekunder

## Dommere

Ringdommer:

Ringdommerens oppgave er å starte kampen, tildele poeng, gi advarsler der det er nødvendig, og avslutte kampen.

Poengdommer:

Poengdommerens hovedoppgave er å føre ned poeng som tildeles utøverne og fungere som tidtaker. Dersom en kamp ikke blir avgjort på poeng etter sudden death, skal poengdommer være med på å avgjøre hvem som vinner kampen. Poengdommer skal også gi beskjed til ringdommer dersom en utøver leder med 10 poeng eller mer. Det skal være minst en poengdommer under kampen.