

Dommerreglement for ITF Taekwon-Do

Januar 2014

KAMP SPORT

ITF-Seksjonen

TILSLUTTET NORGES IDRETTSFORBUND OG OLYMPISKE OG PARALYMPISKE KOMITE (NIF)
MEMBER OF NORWEGIAN OLYMPIC AND PARALYMPIC COMMITTEE AND CONFEDERATION OF SPORTS (NOC)
WORLD TAEKWONDO FEDERATION (WTF) - WORLD KARATE FEDERATION (WKF) — INTERNATIONAL WUSHU FEDERATION (IWUF) - JU-JITSU INTERNATIONAL FEDERATION (JJIF)



DEL I - GENERELT

1. Formål

- a) Sikre at dommerne utfører sin gjerning i tråd med regelverket og beskrive dommernes oppgaver og plikter.
- b) Gi utfyllende forklaring av de kriterier som skal legges til grunn for dommernes avgjørelser.

2. Gyldighet

Disse reglene gjelder for alle konkurranser i regi av ITF seksjonen i Norges Kampsportforbund

3. Krav

- a) Dommerne må plikter til en hver tid være oppdatert på de gjeldende regler og retningslinjer for konkurranser og opptre i tråd med god Taekwon-Do etikette.
- b) Alle dommerne må være korrekt antrukket.
- c) Alle dommere er ansvarlig for å foreta selvstendige avgjørelser i henhold til konkurransereglene.
- d) Alle må opptre samvittighetsfullt og med verdighet
- e) Alle må være objektiv og være konsekvent når de tar sine avgjørelser.
- f) Dommerne må ikke diskutere/kommentere egne og andre dommers avgjørelser eller opptreden med utøvere, coacher, publikum, media osv.

4. Dommerantrekk

- a) Marineblå bukse og dressjakke
- b) Marineblått slips/forbundsslips
- c) Hvit skjorte (langermet)
- e) Hvide sokker og sportssko

5. Dommerledere

På alle mesterskap skal det velges en dommerleder og nestleder, heretter kalt dommerlederne, blant mesterskapets senior dommere jfr. artikkel 4 i konkurransereglene.

Dommerleder har følgende oppgaver:

- a) Påse at alle dommerne er iført korrekt dommerantrekk i følge reglene.
- b) Fordele dommere til de ulike ringene.
- c) Bestemme dommerbytter
- d) Veilede og korrigere dommerne
- e) Veilede alle assistenter på mesterskapet
- f) Være leder for protestkomiteen
- g) Foreta disiplinære reaksjoner mot dommere som ikke opptrer i tråd med regelverket.
- h) Skrive rapport om stevnet på et standardisert skjema fra ITF-seksjonen som skal inneholde:
 - Skader/karantener
 - Antall deltagere delt på barn, ungdom og voksne
 - Antall dommere og dommernes funksjoner
- i) Skulle det oppstå situasjoner som ikke er beskrevet i reglene vil dommerlederne behandle dette og etter beste evne foreta en avgjørelse. Denne avgjørelsen er endelig.

6. Dommer team

Hver ring/konkurrans område skal ledes av et dommerteam som utnevnes av dommerlederne og de er ansvarlig for å administrere ringen og foreta avgjørelser i tråd med konkurransereglene jfr. artikkel .

a) Mønster

Dommerteamet skal bestå av en (1) Jury President, en (1) assistent, fem (5) dommere. I regionale mesterskap kan det benyttes 3 dommere.

b) Sparring

Dommerteamet skal bestå av en (1) Jury President, en (1) assistent, en (1) ringdommer og fire (4) hjørnedommere. I regionale stevner kan det benyttes 3 hjørnedommere

c) Knusing

Dommer teamet skal bestå av en (1) Jury President, en (1) assistent og to (2) dommere.

d) Spesialteknikk

Dommerteamet skal bestå av en (1) Jury President, en (1) assistent og to (2) dommere.

e) Arrangert sparring

Dommer teamet skal bestå av en (1) Jury President, en (1) assistent, fem (5) dommere. I regionale mesterskap kan det benyttes 3 dommere.



Dommertskjema-2014

Sendes til:
Master Garnæs
e-post: masterpcg@mac.com
Mob:90140183

Side 1

Stevner

Viktig gjelder aktivitet på dette skjema.

Navn på stevne:

Det er kun stevner som innvolverer mer en 1 klubb som skal rapporteres.

Dato

Overdommer	Lisens	Grad	Klubb

Hoveddommer	Lisens	Grad	Klubb

Senterdommer	Lisens	Grad	Klubb

DEL II – MØNSTER

7. Jurypresidentens rettigheter og plikter:

- a) Jurypresidenten er ansvarlig for overvåke og kontrollere konkurransen i sin ring og gi dommerne råd og veiledning
- b) Jurypresidenten skal foreta trekningen av hvilket mønster utøverne/lagene skal utføre.
- c) Umiddelbart etter at dommerne har avgitt sin stemme skal jurypresidenten reise seg opp og erklære vinner ved å gi signal med armen.
- d) I tilfelle av uavgjort skal jurypresidenten reise seg opp og vise uavgjort ved å krysse begge armene i front av brystet. (Et nytt mønster blir trukket ut og konkurransen vil fortsette inntil man har en vinner).
- e) Jurypresidenten skal signere cup skjemaet når klassen er ferdig og levere dette til dommerleder/sekretariatet.
- f) Skulle det oppstå en situasjon som ikke er i tråd med reglene, skal Jurypresidenten konsultere de øvrige dommerne og/eller konsultere dommerlederen.

8. Dommernes rettigheter og plikter

- a) Senior dommer sitter i midten i og gir kommandoene og andre nødvendige instruksjoner i henhold til konkurransereglene.
- b) Dommerne må sitte korrekt ("rett opp og ned" og med begge bena side om side på gulvet), og med en avstand på 150 cm til de andre dommerne.
- c) Det er ikke tillat for dommerne å snakke sammen samtidig som utøverne viser sine mønster.

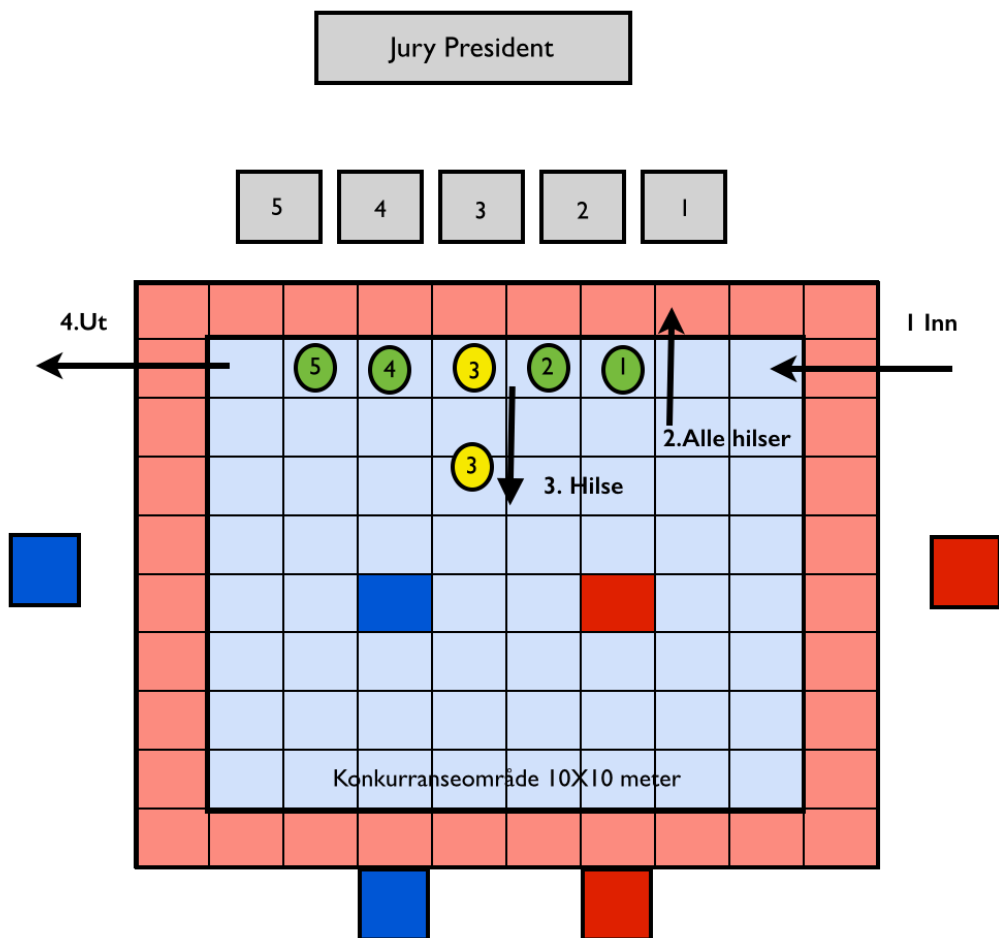
9. Dommeroppstilling – hilseprosedyrer

9. 1. Start – slutt

- a) Dommerne står foran hver sin stol med ansiktet vent i mot jurypresidenten. Senior dommer som står i midten (dommer nr. 3) gir kommando "Charyot Kyong Ye", og alle dommerne hilser mot jurypresidenten.
- b) Senior dommer går et skritt bakover mens de øvrige dommene snur seg rundt til høyre mot senior dommer. Dommeren som lengst til venstre (dommer nr. 1) gir kommandoen "Charyot Kyong Ye" og dommerne hilser mot senior dommer.
- c) Når ringen avsluttes utføres samme prosedyre i motsatt rekkefølge.

9.2. Bytte av dommer

- a) Når Jurypresidenten signaliserer at bytte skal skje går den påtroppende dommeren og den avtroppende dommer frem jurypresidentens bord og stiller seg i charyot sozi.
- b) Begge dommerne hilser mot jurypresidenten og deretter mot hverandre på avtroppende dommers kommando
- c) Den avtroppende dommeren forlater ringen og den påtroppende dommeren går til den ledige plassen.
- d) Er det flere dommere som skal bytte samtidig gjøres det på samme måte.



10. Bedømming

10.1 Individuelt

Dommerne må observere og sammenligne utøvernes utførelse og på dette grunnlag gi poeng på en skala mellom 0-10 poeng etter å ha trukket fra poeng i henhold til følgende kriterier: Teknisk innhold, kraft, balanse, pust og "sine wave"

For følgende feil skal det trekkes 0,5 poeng

Si feil navn eller unnlate å si navnet på mønsteret som blir utført
Rope Ki-Hap under eller på slutten av mønsteret
Feil høyde på **en (1)** teknikk
Miste balansen
Nøle eller stoppe et brøkdelt av et sekund
Ikke komme tilbake til startpunktet (inntil en radius på en skulderbredde)
Manglende kraft
Gå utenfor konkurranseområdet med en eller begge føttene
Forflytningsfeil
Feil eller manglende pust
Feil ansetning på en teknikk
Manglende "sine wave"
Uriktig "motion" (continuous, connecting, slow, fast osv.)
Unøyaktig stilling

For følgende feil skal det trekkes 1 poeng

Angrep eller forsvar med feil teknikk eller stilling
Unnlate å utføre **en** teknikk
Flytte feil fot tilbake til startpunktet
Unnlate å trekke foten umiddelbart tilbake etter utført sidespark, bakspark, omvendt svingspark og lavt twistspark

Når mønsteret er ferdig utført kan dommerne trekke ytterligere poeng (maximum 1 poeng) for følgende feil:

Manglende kraft gjennom hele mønsteret
Manglende "sine wave" gjennom hele mønsteret

For følgende feil skal hele mønsteret få null poeng.

Ikke fullføre hele mønsteret
Stoppe opp i mer enn 2 sekunder.
Blande sammen to eller flere mønstre
Starte mønsteret til feil side
Starte et annet mønster enn det som er trukket
Utelate **mer enn en (1)** teknikk

10.2. Lag

Dommerne skal gi poeng på en skala mellom 0-10 poeng etter å ha trukket fra poeng i henhold til følgende kriterier: Koreografi, teamwork, teknisk innhold, kraft, balanse, pust og "sine wave".

For følgende feil skal det trekkes 0,5 poeng

Si feil navn eller unnlate å si navnet på mønsteret som blir utført
Rope Ki-Hap under eller på slutten av mønsteret
Feil høyde på **en (1)** teknikk
Miste balansen
Nøle eller stoppe et brøkdelt av et sekund
Ikke komme tilbake til startpunktet (inntil en radius på en skulderbredde)
Manglende kraft
Gå utenfor konkurranseområdet med en eller begge føttene
Forflytningsfeil
Feil eller manglende pust
Feil ansetning på en teknikk
Manglende "sine wave"
Uriktig "motion" (continuous, connecting, slow, fast osv.)
Unøyaktig stilling

For følgende feil skal det trekkes 1 poeng

Angrep eller forsvar med feil teknikk eller stilling
Unnlate å utføre **en (1)** teknikk
Flytte feil fot tilbake til startpunktet
Unnlate å trekke foten umiddelbart tilbake etter utført sidespark, bakspark, omvendt svingspark og lavt twistspark

Når mønsteret er ferdig utført kan dommerne trekke ytterligere poeng (maximum 1 poeng) for følgende feil:

Manglende/svak koreografi
Manglende "teamwork"

For følgende feil skal hele mønsteret få null poeng.

Ikke fullføre hele mønsteret
Blande sammen to eller flere mønster
Starte mønsteret til feil side
Starte et annet mønster enn det som er trukket
Utelate **mer enn en (1)** teknikk

11. Handlingsforløp ved start og etter kampslutt – individuelt

- a) Begge utøveren står klar på utsiden av ringen på henholdsvis rød og blå side vendt i mot dommerne.
- b) På senior dommers kommando ” HONG - CHONG” går begge utøverne inn i ringen og stiller seg på anvist plass i charyot sozi.
- c) På senior dommers kommando ”KYONG YE” hilser begge utøverne mot dommerne.
- d) Jurypresidenten foretar trekning og gir beskjed til utøverne og senior dommer om hvilket mønster som skal utføre. Senior dommer gir kommandoen ”XXXX TUL JUNBI” og utøverne inntar mønsterets klarstilling. På senior dommers kommando ”SHIJAK” starter kampen.
- e) Når begge utøverne har fullført mønsteret gir senior dommer kommandoen ”GOMAN” og begge utøverne inntar mønsterets klarstilling.
- f) Når det går ett mønster og det dømmes ved bruk av flagg gir senior dommer kommandoen ”CHARYOT”. Deretter gir han kommandoen til de øvrige dommerne ”DOMMERE VIS” og dommerne avgir sin stemmer ved å løfte enten blått/rødt flagg eller begge ved uavgjort. Jurypresidenten reiser seg deretter opp og viser ved tegn hvem som er vinner eller eventuelt uavgjort.
- g) Når det går to mønster og dommerne skriver poeng gir senior dommer etter første mønster kommandoen ”GOMAN” – SWIYO” hvorpå begge utøverne inntar mønsterets klarstilling og deretter står i en narani sozi med hendene på ryggen mens dommerne avgir sine poeng. Samme prosedyre som under pkt. d og e følges deretter. Når dommerne har avgitt poeng for det andre mønsteret samler Juryassistenten inn dommerpapirene og leverer disse til jurypresidenten som sjekker disse og reiser seg opp og viser ved tegn hvem som er vinner eller eventuelt uavgjort.
- h) Når avgjørelsen er kunngjort gir senior dommer kommandoen ”KYONG YE – HAE SAN” og begge utøverne bukker mot Jurypresident og dommerpanelet og begge utøverne går ut av ringen til utgangspunktet jfr. pkt a.

12. Handlingsforløp ved start og etter kampslutt – lag

- a) Begge lagene står klar på utsiden av ringen på henholdsvis rød og blå side vendt i mot Jurypresidenten og dommerpanelet.
- b) På senior dommers kommando ” HONG - CHONG” går begge lagene på inn i ringen på rekke og stiller seg på anvist plass i charyot sozi.
- c) På senior dommers kommando ”KYONG YE” hilser begge lagene mot Jurypresidenten og dommerpanelet og deretter mot hverandre. Deretter snur begge lagene seg mot Jurypresidenten og dommerpanelet og står i charyot sozi.

d) Senior dommer spør lagkapteinene på begge lag hvilket valgfritt mønster de ønsker å gå først. Jurypresidenten foretar deretter trekning av det obligatoriske mønsteret blant de resterende mønster og tilkjenner dette til begge lagene.

e) På senior dommers kommando "CHARYOT - KYONG YE – HAE SAN" hilser begge lagene mot jurypresidenten og dommerpanelet og går ut av ringen.

d) Begge lagene viser etter tur først frem et selvvalgt mønster og deretter et tildelt mønster. Rødt lag i følge trekningen er lag 1 og starter. Lagene går annenhver gang. Det tildelte mønsteret og det selvvalgte mønsteret kan være hvilket som helst fra CHON-JI til GE-BAEK. Det kan ikke tildeles et mønster som er høyere enn den laveste graderte utøvere fra de to lagene kan gå.

f) Laget nr. 1 (rødt lag i følge trekningen) starter og stiller opp i charyot sozi på en linje ved ringkanten vendt mot jurypresidenten og dommerpanelet. Senior dommer viser ved tegn at laget kan gå inn i ringen. Laget bukker på lagkapteinens kommando "KYONG YE" før de går inn i ringen og stiller opp i valgt formasjonen. På Lagkapteinens kommando " CHARYOT KYONG YE" hilser laget mot dommerne. Lagkapteinen gir deretter kommandoen "XXXX TUL JUNBI" inntar laget mønsterets klarstilling. Deretter gir lagkapteinen kommandoen "SHI JAK" og laget starter sin utførelse.

f) Når laget har fullført mønsteret gir lagkapteinen kommandoen "GOMAN" og alle utøverne på laget inntar mønsterets klarstilling. Deretter gir lagkapteinen kommandoen "CHARYOT KYONG YE" deretter "HAE SAN" og laget hilser mot dommerne og forlater ringen.

f) Deretter starter lag nr. 2 og samme prosedyre som under pkt. f følges. Rekkefølgen er som følger:
Lag 1-Valgfritt mønster
Lag 2- Valgfritt mønster
Lag 1- Tildelt mønster
Lag 2- Tildelt mønster

g) Når begge lagene har fullført to mønster skal de stå klar på utsiden av ringen på henholdsvis rød og blå side vendt i mot Jurypresidenten og dommerpanelet.

h) På senior dommers kommando " HONG - CHONG" går begge lagene på inn i ringen på rekke og stiller seg på anvist plass i charyot sozi.

i) På senior dommers kommando "KYONG YE" hilser begge lagene mot Jurypresidenten og dommerpanelet og deretter mot hverandre. Deretter snur begge lagene seg mot Jurypresidenten og dommerpanelet og står i charyot sozi.

J) Jurypresidenten reiser seg opp og viser ved tegn hvem som ser vinner eller eventuelt uavgjort.

k) Lagene forlater ringen.

13. Avgjørelser

a) Nederste grense for å kåre vinner er to (2) dommere for blå, to (2) for uavgjort og en (1) for rød og omvendt. Ved mindre antall dommere for en utøver/lag er det uavgjort.

b) I tilfelle uavgjort skal utøverne/lagene utføre et ekstra mønster som trekkes blant de gjenværende mønster for eks. dersom de har gått Kwang- Gae og Won-Hyo utelukkes disse. Konkurransen fortsetter inntil man har en vinner.

Mønster I. Dan, Senior

125 Ålesund TKD Brum, Ole					069 Bergen TKD Iversen, Vegard				
KWANG-GAE									
7	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6	6,5	7	7
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
7	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6	6,5	7	7

086 Bærum	X	036 Lier
101 Oslo Ø	2 - 2 - 1	209 Tromsø

Mønster I. Dan, Senior

125 Ålesund TKD Brum, Ole					069 Bergen TKD Iversen, Vegard				
YUL-GOK									
7	6,5	7,5	7,5	7,5	6,5	6	6,5	7	7
7	6	7	6,5	6,5	6,5	7	7	6,5	7
14	12,5	14,5	14	14	13	13	13,5	13,5	14

086 Bærum	X	036 Lier
101 Oslo Ø	3 - 0 - 2	209 Tromsø

Dommerskjema mønster.

Kamp		MØNSTER				KAMP SPORT			
A	B	Hong		Rød	Chong		Blå		
10	9,5	9	8,5	10	9,5	9	8,5		
8	7,5	7	6,5	8	7,5	7	6,5		
6	5,5	5	4,5	6	5,5	5	4,5		
4	3,5	3	2,5	4	3,5	3	2,5		
2	1,5	1	0,5	2	1,5	1	0,5		
		0	Null poeng for mønster		0				
		vinner		vinner					

Sum Kamp	Hong	Chong
A+B		

Signatur dommer

Kamp		MØNSTER				KAMP SPORT			
A	B	Hong		Rød	Chong		Blå		
10	9,5	9	8,5	10	9,5	9	8,5		
8	7,5	7	6,5	8	7,5	7	6,5		
6	5,5	5	4,5	6	5,5	5	4,5		
4	3,5	3	2,5	4	3,5	3	2,5		
2	1,5	1	0,5	2	1,5	1	0,5		
		0	Null poeng for mønster		0				
		vinner		vinner					

Sum Kamp	Hong	Chong
A+B		

Signatur dommer

DEL III - SPARRING

14. Jurypresidentens plikter og rettigheter:

- a) Jurypresidenten er ansvarlig for overvåke og kontrollere konkurransen i sin ring og gi dommerne råd og veiledning samt foreta dommerbytter når han/hun finner det nødvendig.
- b) Jurypresidenten skal holde oversikt over tildelte advarsler og minuspoeng.
- c) Umiddelbart etter at dommerne har avgitt sin stemme skal jurypresidenten reise seg opp og erklære vinner ved å vise signal med armen.
- d) I tilfelle av uavgjort skal jurypresidenten reise seg opp og vise uavgjort ved å krysse begge armene i front av brystet. Utøverne vil fortsette inntil man har en vinner jfr. artikkel 33. pkt. 3 i konkurransereglene.
- e) Jurypresidenten skal signere cup skjemaet når klassen er ferdig og levere dette til til dommerleder/sekretariatet.
- f) Skulle det oppstå en situasjon som ikke er i tråd med reglene, skal Jurypresidenten be om at tiden blir stoppet og konsultere ringdommeren og/eller hjørnedommerne.

15. Prosedyre ved skade

- a) Jurypresidenten og stevnets dommerleder/nestleder er de eneste av dommerne som kan diskvalifisere en utøver i henhold til artikkel 32 (skade)
- b) Skaden må ha oppstått ved at den av utøverne som er ansvarlig må ha utført en handling som kvalifiseres til en advarsel eller et minus poeng. Er konsekvensen av denne handlingen at den andre utøveren ikke er i stand til å fullføre kampen og ikke kan fortsette i konkurransen i det hele tatt, skal dommerteamet representert ved Jury presidenten diskvalifisere den ansvarlige.
- c) For at diskvalifikasjon skal være gyldig må jurypresidenten følge denne følgende prosedyre:
 - i. Jurypresidenten må rådføre seg med ringdommeren og de må begge være enige om diskvalifikasjon. I så fall er dette endelig avgjørelse.
 - ii. Dersom Jurypresidenten og ringdommeren er uenig skal de øvrige dommerne rådføres og foreta en avstemming. Dersom mer enn 50 % av dommerne er enige er dette endelig avgjørelse.
 - iii. Dersom det er stemmelikhet skal Dommerlederen/nestlederen kontaktes og avgi en stemme i en ny avstemming. Resultatet av denne avstemmingen er endelig.

16. Ringdommerens rettigheter og plikter

- a) Ringdommeren skal kontrollere at utøvernes drakt og beskyttelsesutstyr er i henhold til konkurransereglene jfr. artikkel 6 og 7.
- b) Ringdommeren gir kommandoer og andre nødvendige instruksjoner i henhold til konkurransereglene.
- c) Ringdommeren er den eneste av dommerne som kan gi advarsler og minuspoeng.
- c) Ringdommeren skal konsultere Jurypresidenten når han/hun finner det nødvendig.

17. Hjørnedommernes rettigheter og plikter

- a) Dommerne må sitte korrekt ("rett opp og ned" og med begge beina side om side på gulvet).
- b) Det er ikke tillat for hjørnedommerne å snakke under kampene.
- c) Hjørnedommerne skal gi poeng i henhold til konkurransereglene.
- d) Hjørnedommerne kan konsulteres når Jurypresidenten finner det nødvendig.

18. Avgjørelser individuelt

- a) Nederste grense for å kåre vinner er: 2 dommere for blå, en uavgjort og en for rød og omvendt. Ved mindre antall dommere for en utøver er det uavgjort og en ekstra runde på 1 minutt må gås umiddelbart. Utøverne tar ikke med seg minuspoeng og advarsler videre til ekstrarunder.
- b) Er det fremdeles uavgjort vil det første scorede poeng avgjøre hvem som vinner, (sudden death).
- c) Når 2 hjørnedommere har en utøver som vinner i runden for første scorede poeng (sudden death), har den utøveren vunnet.

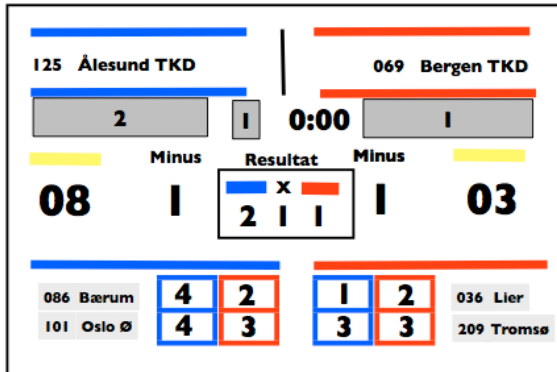
19. Avgjørelser lag

- a) Laget som etter fem (5) kamper har fått de fleste av de totale dommer stemmer skal bli erklært som vinner , og skal gå videre til neste runde.
- b) Ved uavgjort etter fem (5) kamper , vil hver coach velger ut én (1) utøver som gå en ekstra runde på to (2) minutter .
- c) Ved fortsatt uavgjort vil de samme utøvere fortsette og det første scoret poenget avgjør hvem som vinner (sudden death). Den av utøverne med de fleste av dommernes stemmer og med et minimum av to (2) dommer-stemmer i hans favør vil bli erklært vinner og teamet skal fremme til neste runde .

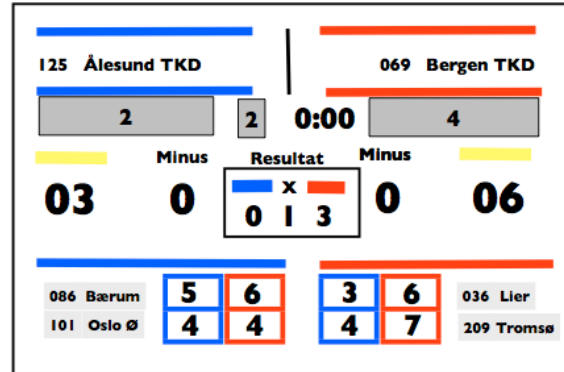
d) I tilfelle et lag trekker en utøver (eller stiller med kun 4 utøvere), skal det andre laget tildeles femten (15) poeng . Tidspunktet for når en utøver eventuelt blir trukket er ikke avgjørende da resultatet er det samme uansett om en utøver blir trukket i begynnelsen eller i slutten av en kamp.

e) I tilfelle en utøver blir skadet og derfor etter legens avgjørelse er ute av stand til å fortsette å kampen, eller ved diskvalifikasjon etter å ha mottatt tre (3) direkte minuspoeng , tildeles det andre laget fire (4) poeng.

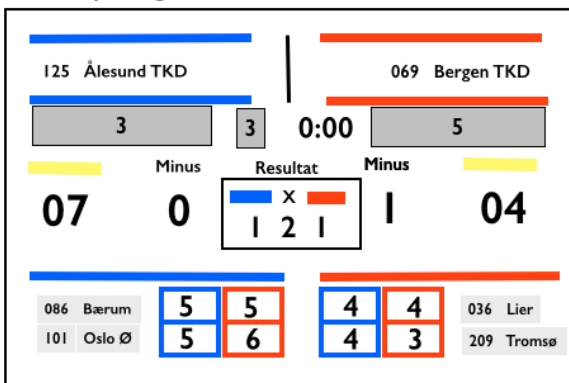
Team sparring runde 1



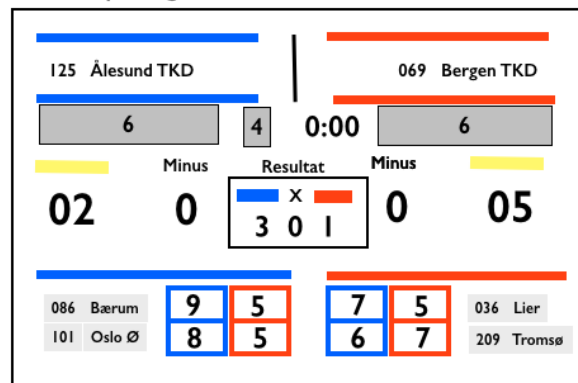
Team sparring runde 2



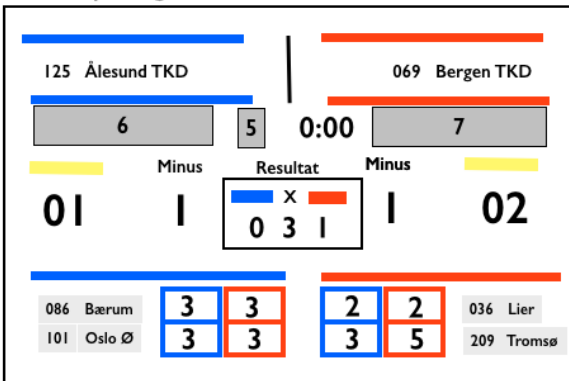
Team sparring runde 3



Team sparring runde 4



Team sparring runde 5



	Dommer stemmer			Poeng totalt		
Runde 1	1	1	2	1	1	2
Runde 2	3	1	0	4	2	2
Runde 3	1	2	1	5	4	3
Runde 4	1	0	3	6	4	6
Runde 5	1	3	0	7	7	6
Ex runde						
First Point						

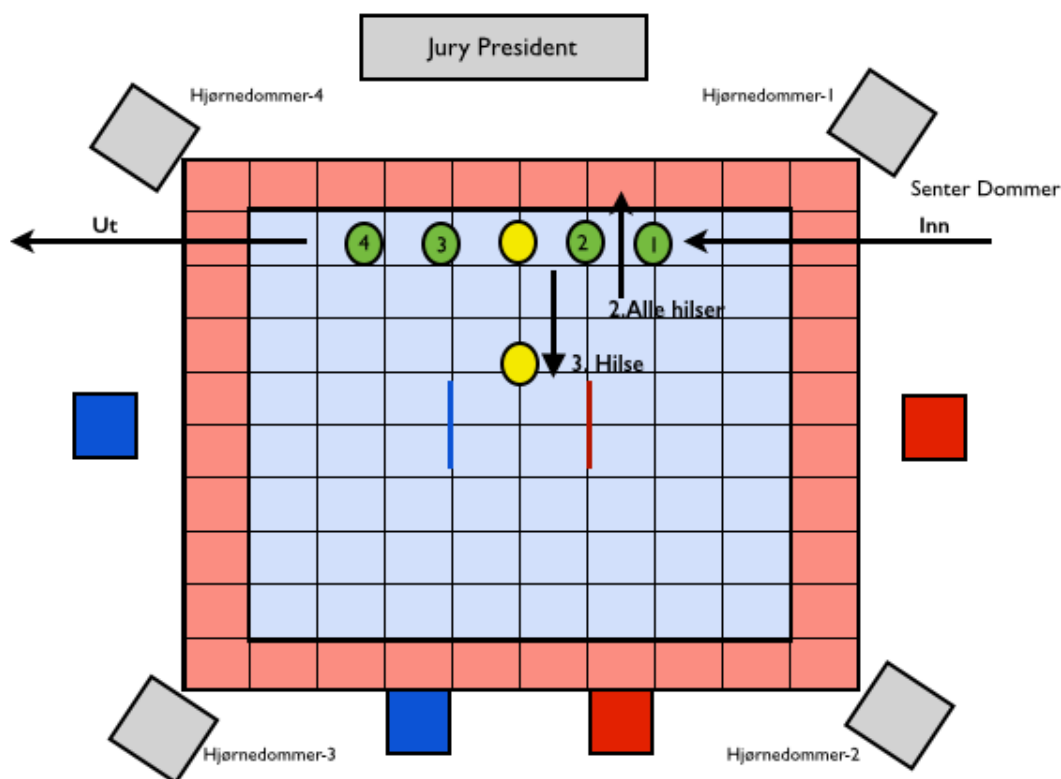
20. Dommeroppstilling – hilseprosedyrer – kunngjøring av resultat

20.1 Start – slutt

a) Dommerne står på rekke foran hoveddommeren med ansiktet vendt mot jurypresidenten. Ringdommeren står i midten (sett i fra ringen) mellom dommer nr. 2 og 3. På ringdommerens kommando ”Charyot Koyng Ye” hilser alle dommerne mot jurypresidenten.

b) Ringdommeren går et skritt bakover mens de øvrige dommene snur seg rundt til høyre mot senior dommer. Dommeren som lengst til venstre (dommer nr. 1) gir kommandoen ”Charyot Kyong Ye” og dommerne hilser mot senior dommer.

c) Når ringen avsluttes utføres samme prosedyre, men i motsatt rekkefølge.



20.2. Bytte av dommer

- a) Når Jurypresidenten signaliserer at bytte skal skje går den påtroppende dommeren og den avtroppende dommer frem jurypresidentens bord og stiller seg i charyot sozi.
- b) Begge dommerne hilser mot jurypresidenten og deretter mot hverandre på avtroppende dommers kommando
- c) Den avtroppende dommeren forlater ringen og den påtroppende dommeren går til den ledige plassen.
- d) Er det flere dommere som skal bytte samtidig gjøres det på samme måte.

20.3. Overlevering av poengskjema til ringdommeren og til jurypresidenten ved bruk av klikkers.

- a) Når kampen er ferdig reiser hjørnedommerne seg opp (etter hvert som de er klare), og går inne i senter av ringen hvor ringdommeren står. Hjørnedommerne bukker mot Ringdommeren og leveres resultatet. Husk at den venstre hånden må ligge under høyre underarm ved overleveringen.
- b) Når ringdommeren har mottatt alle resultatene går han frem til Jurypresidenten og bukker. Ringdommeren overgir resultatene til Jurypresidenten og går tilbake og stiller seg mellom utøverne, og tar tak i hånden til hver utøver.

20.4. Kunngjøring av resultatet - individuelt

- a) Ringdommeren står mellom utøverne, og tar tak i hånden til hver utøver.
- b) Jurypresidenten reiser seg opp og avgir resultatet med tegn; blå/rød vinner eller uavgjort.
- c) Ringdommeren hever armen til vinneren i været eller begge armer ved uavgjort.

20.5. Kunngjøring av resultatet - lag

- a) Når det samlede resultatet foreligger i lagkonkurransen stiller begge lagene opp på rekke mot Jurypresidenten. Ringdommeren stiller seg mellom de utøverne fra hvert lag som står fremst og tar tak i hånden til begge utøverne.
- b) Jurypresidenten reiser seg opp og avgir resultatet med tegn; blå eller rød vinner
- c) Ringdommeren hever armen til vinneren i været.

DEL IV – KNUSING OG SPESIALTEKNIKK

21. Jurypresidentens rettigheter og plikter

- a) Jurypresidenten er ansvarlig for overvåke og kontrollere konkurransen i sin ring og gi dommerne råd og veiledning samt foreta dommerbytter når han/hun finner det nødvendig.
- b) Jurypresidenten må registrere antall poeng som blir tilkjent utøverne.
- c) I tilfelle uavgjort må Jurypresidenten velge ut en av øvelsene for å få erklært en vinner.
- d) Jurypresidenten skal signere resultat skjemaet når klassen er ferdig og levere dette til dommerleder/sekretariatet.
- e) Skulle det oppstå en situasjon som ikke er i tråd med reglene skal Jurypresidenten konsultere de øvrige dommeren.

22. Dommernes oppgaver

- a) Senior dommer gir kommandoer og andre nødvendige instruksjoner i henhold til konkurransereglene.
- b. Dommerne er ansvarlig for å kontrollere plankene og/eller høyden på målet og at utførelsen av rett teknikk er i henhold til konkurransereglene.
- c) Senior dommer må tilkjennegi hvor mange poeng som blir scoret for hver teknikk.
- d) Dommerne kan konsulteres når Jurypresidenten finner det nødvendig.

23. Avgjørelser

- a) Hver delte plank gir tre (3) poeng og hver bøyd plank (touch i spesialteknikk) gir (1) poeng.
- b) En utøver må ha minimum to flagg for å kunne få poeng.
- c) Hvis man får en uavgjort situasjon skal jurypresidenten trekke en ny øvelse for å få en avgjørelse. Jurypresidenten avgjør også hvor mange planker som skal brukes/ hvor høyt/langt hoppet skal være. Utøverne/lag det er uavgjort mellom skal konkurrere helt til man har fått en avgjørelse, og plassene er fordelt.
- d) Utøver/lag som ikke scoret noen poeng i første forsøk kan ikke fortsette i konkurransen. De kan heller ikke motta noen medaljer eller plassering i konkurransen.
- e) De fire utøvere/lag med høyeste poengsummer vil få første, andre, og to (2) tredje plasser. Bare i det tilfellet at to (2) konkurrenter/lag oppnår samme poengsum deles to bronsemedaljer ut.



Knusing

Navn	Klubb	1	2	3	4	POENG	Plassering
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							

Knekt plank 3 poeng
Bøyd plank 1 poeng



Spesialteknikk

Navn	Napi Ap Cha Busigi	Twimyo Dollyo Chagi	Bandae Dollyo Chagi	Dolmyo Yop Cha Jirugi	Twimyo Napi Yop Cha Jirugi	POENG	Plassering
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							

Knekt plank 3 poeng
Bøyd plank 1 poeng

DEL V – ARRANGERT SPARRING

24. Jurypresidentens rettigheter og plikter

- a) Jurypresidenten er ansvarlig for overvåke og kontrollere konkurransen i sin ring og gi dommerne råd og veiledning
- b) Umiddelbart etter at dommerne har avgitt sin stemme skal jurypresidenten reise seg opp og erklære vinner ved å gi signal med armen.
- c) I tilfelle av uavgjort skal jurypresidenten reise seg opp og vise uavgjort ved å krysse begge armene i front av brystet. Konkurransen vil fortsette inntil man har en vinner.
- d) Jurypresidenten skal signere cup skjemaet når klassen er ferdig og levere dette til dommerleder/sekretariatet.
- e) Skulle det oppstå en situasjon som ikke er i tråd med reglene, skal Jurypresidenten konsultere de øvrige dommerne og/eller konsultere dommerlederen.

25. Dommernes rettigheter og plikter

- a) Senior dommer sitter i midten i og gir kommandoene og andre nødvendige instruksjoner i henhold til konkurransereglene.
- b) Dommerne må sitte korrekt ("rett opp og ned" og med begge bena side om side på gulvet), og med en avstand på 150 cm til de andre dommerne.
- c) Det er ikke tillatt for dommerne å snakke sammen samtidig som utøverne viser sitt program.

26. Prosedyre og bedømming

Hvert lag består av to (2) utøvere som skal entre ringen som i sparring og skal utføre et forberedt program som gir dem muligheten til å vise frem en bred variasjon av teknikker uten fare for skader. Konkurransen skal foregå med de teknikker som er beskrevet i ITF Encyclopedia, manualer eller ITF cd-rom samt det som undervises på Internasjonale Instruktørkurs.

Hvert lag skal utføre hver for seg, og dommerne skal tildele poeng mellom 0-10 og skal ta hensyn til følgende kriterier:

- a) Koreografi og samarbeid
- b) Teknisk innhold
- c) "Sine wave"
- d) Kraft
- e) Pust
- f) Det er kun tillatt å utføre en (1) akrobatisk sekvens for hver av lagets utøvere

Begge utøvere hilser først til jurypresident/dommerpanelet, og deretter mot hverandre. De må begge innta en L-stilling med garderingsblokk. På kommando Shi-Jak fra en av utøverne starter tiden. Kampen avsluttes med et ”final blow” og ved at en av utøverne står i en L-stilling. Tiden stopper når denne utøveren roper ”Goman”.

- a) Alle angrep må blokkeres eller unngås og må utføres mest mulig realistisk.
- b) Runden består av en (1) runde: minimum 60 sekunder - maks 75 sekunder.
- c) Lag som overstiger 75 sekunder eller som ikke når minstekravet på 60 sekunder skal få 0 poeng
- d) Dersom det utføres mer enn én akrobatisk sekvens pr. utøver under kampen, skal laget få 0 poeng.
- e) I tilfelle av uavgjort må lagene gjøre øvelsen på nytt til en vinner kåres.

27. Avgjørelser

Nederste grense for å kåre vinner er to (2) dommere for blå, to (2) for uavgjort og en (1) for rød og omvendt. Ved mindre antall dommere for et av lagene er det uavgjort og et programmet må utføres på nytt inntil en vinner kan kåres.

For følgende feil skal det trekkes 0,5 poeng

Miste balansen
Unøyaktig stilling
Feil eller manglende pust
Gå utenfor konkurranseområdet med en eller begge føttene

Når mønsteret er ferdig utført kan dommerne trekke ytterligere poeng (maximum 1 poeng) for følgende feil:

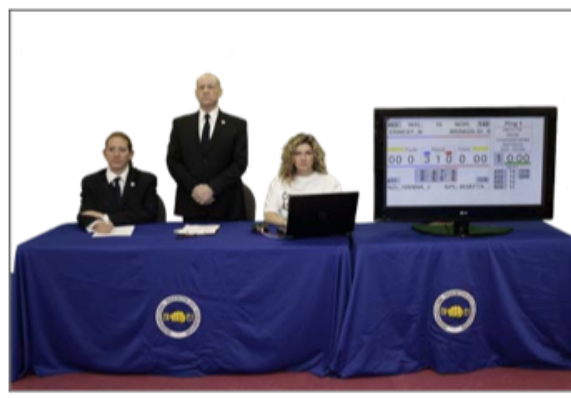
Manglende/svak korografi og ”teamwork”
Manglende kraft gjennom hele øvelsen
Manglende ”sine wave” gjennom øvelsen

For følgende feil skal hele mønsteret få null poeng.

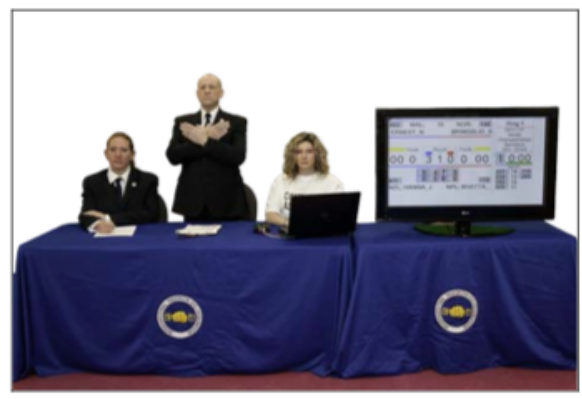
Ikke overholder minste og maksimumstiden
Utføre **mer enn en (1)** akrobatisk sekvens pr. utøver
Unnlate å blokkere eller unnvike et angrep unntatt siste avsluttende teknikk.

Dommertegn.

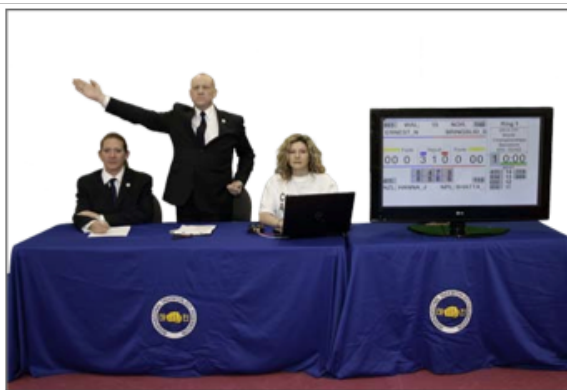
Jurypresidentens dommertegn



Venter på og avgi resultat



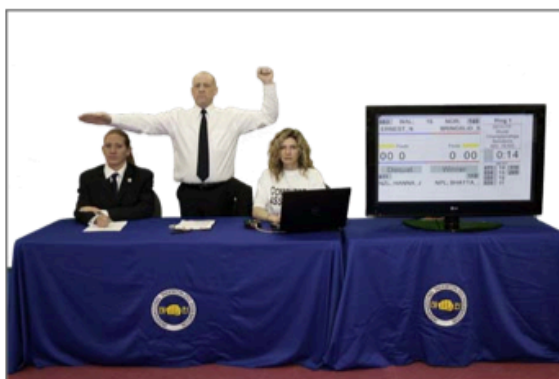
Uavgjort



Blå vinner



Rød vinner



Diskvalifikasjon (Blå)



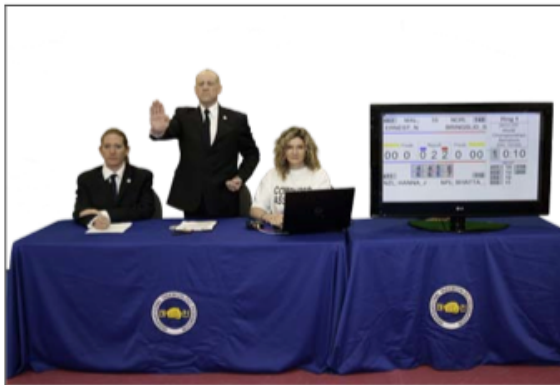
Stoppe tiden



Kalle fram en dommer



Kalle fram alle dommere



Sende tilbake en dommer



Sende tilbake alle dommere



Ringdommer



Ringdommer under samtale

Prosedyre ved start og slutt av en kamp.



Samme prosedyre ved slutt men i omvendt rekkefølge

Start av en kamp



Kommando: Junbi



Ringdommer holder hånden mellom utøverne



Indikerer 1 runde



Kommando: Sijak



Slipper armen ned



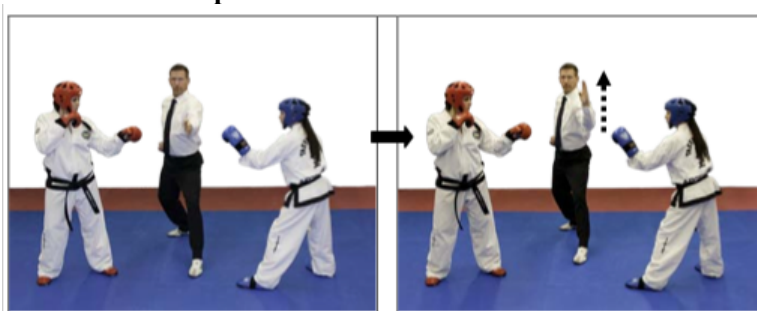
Kommando: Chong Sung

Tildele minus



Kommando: Gam Jung Hanna

Fortsette kampen



Kommando: Gaesok

Advarsel



Markere en score

**Gå ut av ringen
Bevist unndra seg kamp
Justere utstyr uten tillatelse**



Fall

**Filming en skade
Dytting**

Utlisiktet angrep mot forbudt område

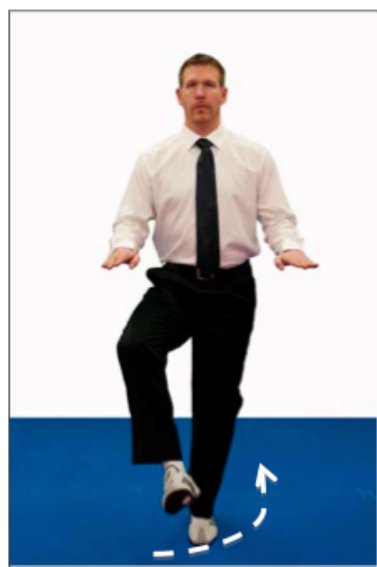
Minus



**Hard kontakt
Holde
Bevist angrep mot forbud område**



Angrep på en person som ligger nede



Feiing av føtter

Ekstra tegn



Ingen ting har skjedd

Stopp tiden



«Fight»

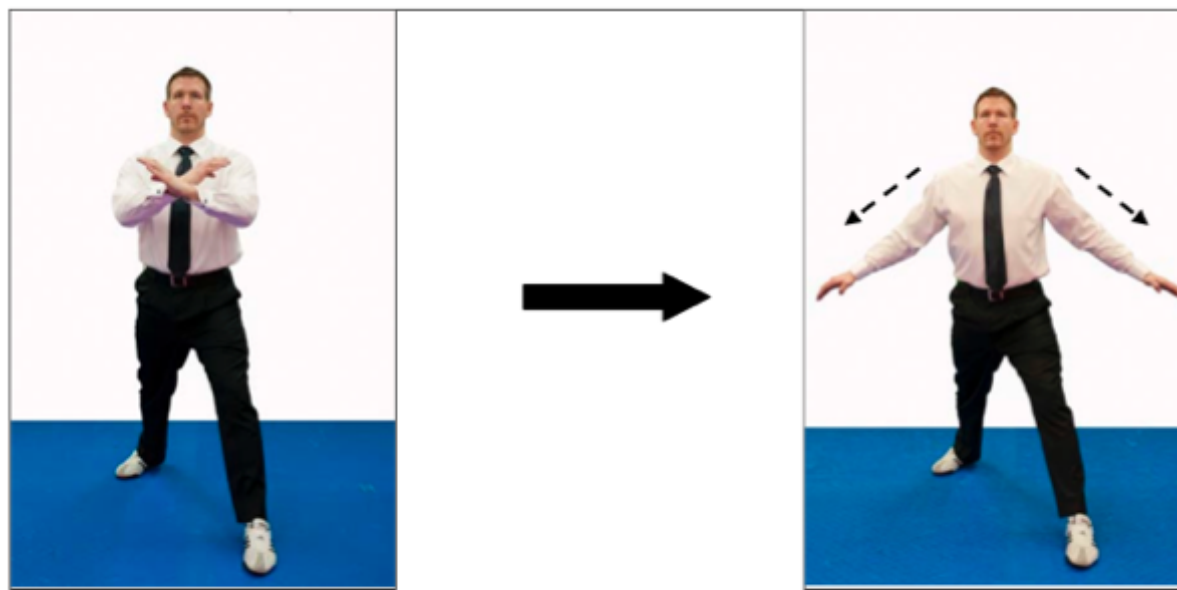
Hør etter

Ikke snakk

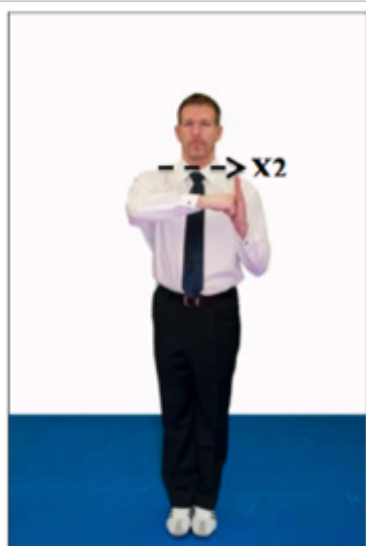


Sende ut en eller begge utøver

Dommertegn knusing og spesialteknikk



Ingen knusing eller treff



Bører planker mer en 1 gang



Ulovlig/feil treff



Feil teknikk



Miste balansen



Ingen garderingsblokk